

# Rekenspellenwedstrijd 2018

## DE PRIJSUITREIKING

6 juni 2018, half 9. De 75 leerlingen van groep 7 en 8 van basisschool Martinus in Twello druppelen binnen in de gemeenschapsruimte. Het mooie decor van de kleutergroepen staat al klaar voor de musical, maar daar komen ze nu niet voor. Ze komen voor de prijsuitreiking van de rekenspellenwedstrijd 2018. Vijf van hun klasgenoten hebben het beste rekenspel van 2018 van heel Nederland gemaakt!

### Tekst

Alette Lanting en  
Anneke Noteboom

### DE HOOFDPRIJS...

Als iedereen zit roepen twee juryleden uit de jury van de wedstrijd, Alette en Anneke, de vijf winnaars naar voren: Nikki, Olaf, Jurre, Sibbe en Sem. Onder luid applaus komen de spelontwerpers op het podium en worden gefeliciteerd door de jury.

'Een hele knappe prestatie van jullie', vertelt Anneke. 'Er waren 67 spellen ingezonden, maar in veel scholen hadden alle kinderen in de klas een spel gemaakt en hebben ze alleen het beste spel uit de klas opgestuurd. Dat betekent dat jullie eigenlijk van nog veel meer spellen het beste spel gemaakt hebben. We zijn benieuwd hoe jullie tot jullie spel *11Game* gekomen zijn.'



**11Game, het winnende rekenspel van 2018**

De vijf vertellen dat het bij hen ook zo gegaan is. Ze zitten in een plusklas en alle kinderen in die klas hebben in groepjes spellen gemaakt. Vervolgens hebben ze elkaars spellen gespeeld, elkaar tips gegeven en tot slot beoordeeld aan de hand van een beoordelingslijst. Het spel dat er als beste uitkwam was: *11Game*.

Een spel met getallenkaartjes waarbij je met gegeven getallen andere getallen moet maken



**De trotse winnaars van 2018: Nikki, Olaf, Jurre, Sibbe en Sem van basisschool Martinus in Twello**

via optellen, aftrekken, vermenigvuldigen en delen. Geen kopie van een ander spel, maar origineel met weer eigen spelregels. *11Game*, een eenvoudig spel, snel uitgelegd, korte speelduur en door kinderen vanaf groep 3 te spelen! Dus goed passend in de rekenles!

Om de spanning voor de echte uitreiking wat op te bouwen, laten Alette en Anneke de 75 leerlingen een aantal actieve rekenspelletjes doen in de gemeenschapsruimte, waarbij ze allemaal door elkaar rennen op zoek naar getallen. Onze vijf prijswinnaars zijn jury! Weten ze ook eens hoe dat is! Daarna zijn we toe aan de echte prijsuitreiking. Anneke vertelt dat een spellenuitgever bezig is om het spel *11Game* te bewerken en na te gaan of ze het echt kunnen gaan uitgeven, dan komt het in de (web)winkel te liggen! De winnaars zijn super-trots!

Onder toezicht van alle klasgenoten, trotse leraren en hele trotse ouders, krijgen ze vervolgens een certificaat en enkele mooie spellen voor zichzelf en voor de klas. Tot slot krijgen alle 75 leerlingen ook een rekenspelletje, verzorgd door 999Games!

Er volgt nog een fotosessie voor de ouders én voor het tijdschrift Volgens Bartjens! Onder luid applaus sluiten we deze prijsuitreiking af en daarmee ook de rekenspelwedstrijd van 2018!

### DE REKENSPELLENWEDSTRIJD 2018

Dit jaar werd voor de vierde keer de rekenspelwedstrijd voor leerlingen en (aanstaande) leerkrachten georganiseerd. In de eerste maanden kwam er maar af en toe een spel binnen. Dit waren we niet gewend van de andere jaren en de organisatie werd wat onzeker: 'Zouden leerlingen wel bezig zijn met het maken van een rekenspel?' Gelukkig waren de zorgen voor niets, in de laatste week voor de sluitingsdatum kwamen er weer vele dozen in allerlei maten en vormen binnen. Ook filmpjes met uitleg door de makers werden gemailld. Uit de begeleidende brieven maakten we op dat scholen eerst zelf kritisch hebben gekeken of de spellen en spelregels wel kloppen. Ook waren er klassen waar vele spellen werden gemaakt, maar alleen het beste spel werd ingezonden. Voor deze rekenspelwedstrijd, georganiseerd door SLO, NVORWO en Klasse TV zijn uiteindelijk 69 spellen binnengekomen.

De jury was erg nieuwsgierig naar welke mooie, leuke en creatieve spellen er nu weer binnen waren gekomen. Op zaterdag 7 april, de eerste zonnige dag van het jaar kwamen alle juryleden in Emmeloord bijeen. Het werd een lange leuke dag. Eerst ging de jury in groepjes uiteen. In elk groepje werden de spellen gespeeld en beoordeeld. De kwaliteit van de spellen is in de loop van de jaren zeker toegenomen! De spellen die eruit sprongen, zoals hele mooie, creatieve, originele, knap gemaakt, bedacht, enzovoort werden apart gelegd. Die zijn we met de hele jury nog een keer gaan bekijken en op basis daarvan zijn 13 spellen geselecteerd. Deze spellen hebben we vervolgens voorgelegd aan de kinderjury: kinderen uit enkele klassen hebben deze spellen gespeeld en ze hebben hun advies gegeven aan de hand van zelfgemaakte beoordelingsformulieren. Tot slot heeft de jury alle beoordelingen bij elkaar gelegd en is gekomen tot zeven winnende spellen. Helaas waren er maar weinig spellen door (aanstaande) leraren ingestuurd en de spellen die ingezonden zijn, kwamen niet in aanmerking voor een prijs. Hopelijk doen er volgend jaar weer meer (aanstaande) leraren mee!

Ook dit jaar zijn er weer vooral getallenspelletjes ingestuurd, terwijl de jury zo hoopt dat leerlingen zien dat rekenen niet alleen iets met sommetjes is, maar dat meten, meetkunde, logisch denken ook te maken heeft met rekenen-wiskunde. Daarom waren we extra blij met het 'leuke liter leerspel', een spel waarbij leerlingen met water allerlei opdrachten moesten uitvoeren. Dit spel heeft de derde prijs gewonnen. Hopelijk zien we volgend jaar weer meer van dit soort spellen.

“

Ook in 2019 is er weer een Rekenspelwedstrijd.



Wil je weten welke spellen allemaal zijn ingestuurd? Zie <http://www.besterekenspel.nl/>, hier zie je alle ontwikkelde rekenspelletjes. Het allerbeste spel en winnaar van 2018 is dus het spel 11Game! We zoeken uit of dit spel met aanpassingen gemaakt kan worden en dan in de (web)winkel verkocht kan worden. We houden je op de hoogte!

Het Leuke Liter Leerspel, een spel met water, zoals de jury er graag meer zou willen zien!

#### UITSLAG REKENSPELLENWEDSTRIJD 2018:

- 1<sup>e</sup> prijs: '11 Game', gemaakt door Nikki, Olaf, Jurre, Sibbe en Sem van de RK basisschool Martinus in Twello
- 2<sup>e</sup> prijs: 'Wie is de MAL?', gemaakt door Milou, Amaya en Lieke van Werelkidz Tweesprong in Maarssen
- 3<sup>e</sup> prijs: 'Het Leuke Liter Leerspel', gemaakt door Eva en Emma van RBS de Breede Hei in Amersfoort
- Kansrijk spelidee: 'Pannenkoekenhandel', gemaakt door Jip, Sylke, Carice, Ande en Janne van De Zonnepoort in Elst (Gelderland)
- Origineelste spel: 'Baas van de school', gemaakt door Noa van de Regenboogschool in Rotterdam
- Mooiste uitgewerkte thema: 'Rekengoal', gemaakt door Nick, Jayden, Jusitn en Yannick van RBS de Breede Hei in Amersfoort
- Mooist gemaakte spel: 'Rekensterren spel', gemaakt door Josefien, Jade en Floortje van de Irsischool in Terneuzen

De winnende spellen zijn mét een mooi spellenpakketteruggestuurd naar de winnaars. We feliciteren alle prijswinnaars en bedanken alle leerlingen en hun leerkrachten die hebben meegedaan. En we bedanken 999Games en NVORWO voor de fantastische spellenpakketten!

**Ook in 2019 is er weer een Rekenspelwedstrijd. In het volgende nummer van Volgens Bartjens kun je er meer over lezen.**