

# Stapels mooie rekenspellen!

## VERSLAG VAN DE REKENSPELLENWEDSTRIJD 2016

In 2015 werd voor het eerst een rekenspellenwedstrijd georganiseerd voor kinderen van de basisschool. Er waren ruim 40 inzendingen en de winnaar MEP is inmiddels verkrijgbaar in een heuse webwinkel\*. Dit jaar kwamen er bijna 4 keer zoveel inzendingen binnen.



Grote stapels inzendingen

### WOENSDAG 11 MEI, 14.00 UUR

In de studio van KlasseTV in Maarssen hangt een verwachtingsvolle sfeer. Over een uur begint de prijsuitreiking van de rekenspellenwedstrijd 2016. Op de tafel staan limonade en koeken te wachten op de winnaars. Langzaam druppelen de eerste kinderen binnen. Uit Vlissingen, uit Rotterdam, ze hebben er al een hele reis opzitten met hun leraar en/of ouders. In de studio vinden ze hun eigen spellen en al snel is iedereen aan het spelen of regels aan het uitleggen aan andere winnaars. Als om 3 uur de prijsuitreiking begint zijn de 25 kinderen allemaal even gespannen. Ze weten dat ze een prijs hebben gewonnen, maar nog niet welke prijs.

Bij deze tweede rekenspellenwedstrijd kwamen maar liefst 155 spellen binnen. Het ene spel was nog mooier dan het andere. Soms zat een spel in een klein doosje, andere spellen hadden een groot speelbord; sommige spellen met een meetkundige invalshoek en heel veel spellen met kaartjes met sommen erop. Een hele klus voor de jury om uit deze spellen keuzes te maken!

De spellenjury, die bestond uit spellenexperts (bijvoorbeeld van 999 Games en Wizz-spel) rekenexperts en onderwijsexperts, heeft met elkaar spellen bekeken, gespeeld, besproken en beoordeeld. Waar de jury zoal op lette bij de beoordeling (*Tien belangrijke kenmerken van een goed*

**Tekst**  
Corinne Harten en Anneke Noteboom  
Corinne Harten is webredacteur van *Volgens Bartjens* en Anneke Noteboom is de auteur van de rubriek *Spel in de rekenles*.



rekenspel) kun je zien op de website <http://www.bestereken spel.nl>. Een spel hoeft niet aan alle kenmerken te voldoen om een goed spel te zijn, toch zijn ze wel allemaal belangrijk.

#### GESELECTEERDE SPELLEN

De 12 spellen zijn door de kinderen van de kinderjury gespeeld, besproken en beoordeeld. De kinderjury

lette weer op hele andere dingen dan de volwassenen van de vakjury. Kinderen vinden het bijvoorbeeld heel leuk als een spel lekker vlot gaat. Na de beoordeling van de kinderjury en de uiteindelijke beslissing van de vakjury bleven er 8 spellen over die in de prijzen vielen. Hieronder beschrijven we kort de spellen die gewonnen hebben en ook waarom ze gewonnen hebben.



#### Kom je op mijn feestje?

Van Tamar, Teuntje, Zoë en Clare

Prijs: **Het mooist gemaakte spel**

Het spel bestaat uit een speelbord waarop de spelers moeten lopen en waarbij ze onderweg allemaal rekenopdrachten krijgen. Als ze het goed doen krijgen ze kledingstukken, zodat ze mooi gekleed op het feestje bij de finish kunnen komen. De jury vond het hele spel erg mooi gemaakt en vond het een leuke vondst dat je nog even terug moest als je niet voldoende kleren had verzameld onderweg. Het spel heeft wel veel losse materialen en dat maakt het minder geschikt voor in de school.

#### Dream Team

Van Chris, Hanneke en Thijs

Prijs: **Het origineelste spel**

Bij dit spel krijgen alle spelers een kaart waarop ze een elftal van voetballers moeten verzamelen. Via het maken van pittige rekenopdrachten (die ook allemaal met voetbal te maken hebben) kunnen ze een aanvaller, middenvelder of verdediger verdienen. Hebben ze al genoeg van een bepaald type speler, dan kunnen ze een speler op de 'transfermarkt' plaatsen. De jury vond dit spel erg creatief bedacht. De rekenopdrachten waren zo ingewikkeld dat het spel daardoor erg vertraagd werd. De jury heeft de spellenmakers de tip gegeven om nog eens naar de vragen te kijken en uit te zoeken of ze een eenvoudiger versie van hun reken spel kunnen maken, maar daarbij wel het thema van het *Dream Team* te behouden.



#### Eervolle vermelding: Plussen, minnen, deel of keer!

Van Laura (en haar moeder!)

In het spel gooien de spelers met twee dobbelstenen en kiezen of ze met deze worpen willen optellen, aftrekken, vermenigvuldigen of delen. De uitkomst lopen ze met hun pion op het bord. Onderweg verzamelen de spelers diamanten met verschillende kleuren. Wie het eerst van alle kleuren een diamant heeft verzameld, wint.

Dit spel vraagt van de spelers naast rekenen ook strategisch denken: welke uitkomst wil ik graag hebben (hoever sta ik van een diamant, dus wat moet ik krijgen om er precies op te komen). Een mooi spel met veel uitbreidingsmogelijkheden, vindt de jury.



#### Eervolle vermelding: Joniam

Van Jayden, Ominthyé, Nanouque, Ian, Aryan en Marit

De kinderen hebben voor dit spel allemaal foto's gemaakt van voorwerpen vanuit verschillende standpunten. De bedoeling is dat de spelers in hun beurten zoveel mogelijk van hun kaarten kwijtraken door het juiste aanzicht bij de juiste foto te leggen. Er is ook een moeilijker variant, met blokkenbouwsels. De jury vindt dit spel mooi bedacht. Het bevat rekeninhoud die ook in de rekenmethodes gevraagd wordt. Het advies aan de makers was om de spelregels aantrekkelijker en spannender te maken voor de spelers.



## Studentenprijs: Cijfersoep

Van Inge (student Pabo)



De jury vond Cijfersoep, ingestuurd door een pabostudent, een erg doordacht en mooi spel. In de pan zitten de cijfers 1 t/m 9 en 0 en er zijn jokers. Zoals bij Scrabble letters getrokken worden, trekken de spelers bij dit

spel cijfers uit een pan. Met deze cijfers maken ze getallen en met de getallen sommen. Het doel is om met de getallen zo hoog mogelijke uitkomsten te maken, passend bij de opdrachtkaart. De spelers moeten bij dit spel niet alleen rekenen, maar ook veel redeneren. De jury was vol lof over dit spel: het is een spel dat voor de schoolmarkt zeker interessant is.

## Tweede prijs: Plattegronden

Van Groep 3A en meester Wouter

De klas van meester Wouter heeft Plattegronden gemaakt omdat de kinderen moeite hadden met opdrachten in de methode rond blokkenbouwsels en plattegronden. De regels zijn simpel: trek samen een kaart: bouw zo snel mogelijk na wat er op de opdrachtkaart staat en ben je klaar, sla dan op de bel. De kinderen van groep 3 hebben zelf allemaal opdrachtkaarten gemaakt. Mooi, simpel, en geschikt voor alle klassen.



## Derde prijs: Hebbes

Van Douwe, Tijn, Jens, Thomas, Kalle

Een klein spelletje in een klein doosje met grote ambities!

Hebbes bestaat uit kaartjes met getallen en bewerkingstekens erop, bijvoorbeeld: +7, -14, maar ook enkele met  $\times 2$ . De spelers leggen om beurten een kaartje op, moeten samen rekenen en wie het eerst het kaartje op de stapel legt waarmee je over de 80 komt, is winnaar. Het spel is zeer zinvol voor in de klas, kinderen rekenen veel en denken ook na over welk getal ze moeten opleggen. Het spel lijkt wel een beetje op bestaande spellen. De jury daagt de makers uit om het nog verder uit te werken.

## Hoofdprijs: Count Form

Van Bram, Fleur, Willemijn, Jesse en Samuel



De makers van het winnende spel

Bij het winnende spel Count Form wordt veel gerekend, maar moeten de kinderen ook veel redeneren. Het spel

is geschikt voor alle leeftijden en rekenniveaus. Het bestaat uit figuurtjes en opdrachtkaarten op verschillende levels. De figuurtjes hebben steeds verschillende waarden. Aan de speler (of spelers) de opdracht om zo snel mogelijk te bepalen hoe je met de gegeven figuurtjes een gevraagd getal kunt maken.

Count Form heeft de hoofdprijs gekregen van de totale jury omdat het een eenvoudig format heeft, eindeloos uitgebreid kan worden naar niveau/moeilijkheid en de kinderen van de kinderjury veel plezier hadden bij het spelen. Het vraagt niet alleen (handig) rekenen, maar juist ook logisch denken en redeneren!

Count Form is nog niet klaar om uitgegeven te worden. Daarom gaan we leerlingen in Nederland oproepen om samen met ons 'puzzelkaarten' van verschillende levels te maken, zodat er straks een schitterend spel uitgegeven kan worden waar iedereen die er aan meegedaan heeft zijn eigen opdrachten in terug kan zien! In het septembernummer van Volgens Bartjens kun je meer lezen over het maken van deze opdrachtkaarten.



Ben je benieuwd naar meer spellen van deze spellenwedstrijd of wil je meedoen aan de rekenspelwedstrijd van 2017, houd dan dit tijdschrift en onze websites in de gaten! Daar vind je nieuws, meer spellen en soms ook extra uitdagingen: [www.besterekenspel.nl](http://www.besterekenspel.nl), [www.rekenspel.slo.nl](http://www.rekenspel.slo.nl) en [www.volgens-bartjens.nl](http://www.volgens-bartjens.nl).

Noot

\* <http://www.wizz-spel.nl>