

Knibbel en Knaag

Wat heb je nodig:

- 24 speltegels (*Kopieerblad: Knibbel en Knaag*)
- 12 blokjes (eikeltjes, nootjes, enz)
- Een dobbelsteen met 1-3 stippen
- Een dobbelsteen met 1-6 stippen
- 3 pionnen

Aantal spelers: 2

Spelduur: 5-10 minuten

Doelgroep: groep 1-2

Doel van het spel: Wie aan het eind van het spel de meeste blokjes heeft, is de winnaar.

Rekendoelen

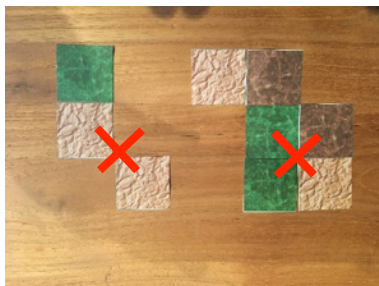
- Tellen van kleine hoeveelheden (tot en met 12)
- Oefenen in synchroon tellen en de één-één-relatie: voor elke stip die je gooit ga je precies één stapje vooruit
- Leren van getalbeelden (dobbelsteenpatronen)
- Strategisch denken en redeneren: hoe speel ik slim zodat ik zoveel mogelijk eikeltjes verzamel.

Vorbereiding

- Knip alle speltegels uit (zie (*Kopieerblad: Knibbel en Knaag*)).
- Maak met de tegels een speelbord met routes. Alle tegels moeten minimaal met één zijde tegen elkaar liggen. Bij elk spel kun je weer een nieuw speelbord verzinnen.
- Leg de eikeltjes (blokjes) op verschillende tegels. Niet meer dan 3 per tegel.
- Zet allebei je pion ergens op een tegel waar géén eikeltjes liggen. Kies zelf.
- Spreek af: Wie is Knibbel, wie is Knaag?



Voorbeeld speelbord



Fout , minimaal één zijde aan elkaar

Fout: geen vierkantjes maar weggetjes leggen

Spelregels

De spelers zijn de eekhoortjes Knibbel en Knaag. Knibbel en Knaag willen zoveel mogelijk eikeltjes verzamelen. Knibbel begint. Hij gooit met de dobbelsteen. Nu mag hij zoveel stapjes vooruit of achteruit op de route. Als Knibbel precies op een vakje aankomt waar eikeltjes liggen, mag hij die eikeltjes pakken. Ligt er niets, dan heeft hij pech. Daarna is Knaag aan de beurt. Knaag gooit, en mag ook lopen. Ook Knaag mag zelf kiezen welke kant

hij oploopt. Misschien komt hij wél op een tegel met eikeltjes als hij de ene kant oploopt en niet als hij de andere kant oploopt. Of misschien liggen er op de ene tegel meer eikeltjes dan op de andere tegel.

LET OP:

- Bij elke nieuwe beurt mag je weer kiezen welke kant je oploopt.
- Als je aan het eind van een weggetje komt, mag je weer teruglopen tot je evenveel stappen hebt gedaan als je gooide met de dobbelsteen. Waar je dan aankomt, dáár zie je of je eikeltjes krijgt.
- Je mag niet zomaar heen en weer lopen in je beurt. Dat mag alleen als je aan het eind van een weggetje komt.
- Als je bij de andere eekhoorn op de tegel aankomt, of je komt langs deze eekhoorn, dan moet die eekhoorn één eikeltje aan jou geven! Let dus goed op en speel slim! Heel soms kan het dat je twee keer in één beurt langs een eekhoorn komt (als je aan het eind van een weggetje weer terugloopt). Een eekhoorn kan alleen maar wat geven als hij al iets heeft verzameld natuurlijk.

Zo spelen Knibbel en Knaag door tot alle eikeltjes weg zijn. Daarna tellen ze hun eikeltjes. Wie dan de meeste eikeltjes heeft, is winnaar.

Varianten

- Speel het spel met de 1-3 stippen dobbelsteen
- Speel het spel met de 1-6 stippen dobbelsteen
- Speel het spel met meer blokjes of fiches dan 12
- Speel het spel met Ekkie de Ekster: dan doet de derde pion mee. Elke keer als de ene eekhoorn aan de beurt is en gooit, moet de ander Ekkie de ekster evenveel stapjes laten lopen. Komt Ekkie aan op een tegel met eikels, dan pakt hij die, komt Ekkie aan op een tegel waar een pion staat, dan moet die pion aan Ekkie twee eikeltjes geven (of één als die eekhoorn niet meer heeft).
- Voor kinderen die verder zijn, kan het spel ook gespeeld worden met boefjes in plaats van eekhoorns. Gebruik dan munten van 1 euro (8 stuks) en munten van 2 euro (4 stuks).

Tips voor het stellen van vragen tijdens het spelletje

- Wie gaat er winnen denk je?
- Wie staat er voor?
- Kun je nog winnen? Wat moet je dan doen?
- Waarom kies je voor die route?
- Bedenk eens, op welke tegels kun/wil je terecht komen? Wat moet je dan gooien?
- Hoe kun je zorgen dat je een eikeltje kunt krijgen van de andere eekhoorn?
- Wat wil je gooien? Waarom?
- Zie je meteen hoeveel je gooit? Zie je meteen wie de meeste eikeltjes heeft, zonder precies te tellen?